



JOSIP ILIČIĆ CUP 2018

Parco sportivo Radomlje, 27.5.2018
Regole della competizione U10

1.

Tutte le partite si giocano sui campi di dimensioni **55m x 30m** e le porte (5m x 2m) con sei giocatori in campo e il portiere in porta (6+1)

2.

Il diritto di giocare hanno i giocatori nati dal **01.01.2008** in poi.

3.

Al torneo parteciperanno **24 squadre**. Le squadre sono divise in **6 gruppi per 4 squadre**. Dentro il gruppo le squadre giocano con il sistema che tutti incontrano tutti. Il tempo di gioco è di **2 x 10 min**, con 3 minuti di pausa durante l'intervallo. Nella finale si gioca **2 x 12 min** altrettanto con 3 minuti di pausa nell'intervallo. Tutte le partite su tutti i campi finiscono contemporaneamente con il fischio finale **segnalizzato dall'altoparlante**.

4.

Ogni squadra guadagna 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta.

5.

Per l'ordine di classificazione nei gruppi determinano i seguenti fattori (**composti dal più importante in giù**):

- Numero dei punti
- Scontri diretti
- Differenza reti
- Gol fatti
- Estrazione

6.

Nei ottavi di finale si qualificano **le prime due e le quattro migliori terze**.

Nell' caso di pareggio nella fase di eliminazione diretta si calciano i calci di rigore. Tre rigori a squadra e poi si calciano i rigori ad eliminazione (un giocatore per squadra). I rigori si tirano **7 metri** dalla linea di porta.

7.

La rimessa dal fondo si effettua con i piedi e la palla appoggiata per terra dovunque preferisce il portiere dentro l'area di rigore. La palla calciata dalla rimessa dal fondo **può** sorpassare la meta campo. La rimessa laterale si effettua con le mani da dove il pallone è lasciato il campo

8.

Il numero di sostituzioni non ha limite. I cambi si effettuano mentre il gioco scorre.



9.

Il giocatore che viene squalificato con 2 cartellini gialli nella stessa partita non può giocare la prossima. Il giocatore che li viene assegnato il cartellino rosso viene squalificato per 3 partite.

10.

Ogni squadra può iscrivere massimo 12 giocatori (guarda l'iscrizione).

11.

Tutti i giocatori devono essere registrati sotto il stesso numero di maglia durante tutto il torneo. Tutti i giocatori devono identificarsi prima del inizio della competizione con la propria tessera del calciatore o con un documento personale.

Il responsabile di ogni squadra deve presentare prima del inizio della competizione **la lista dei giocatori che giocheranno al torneo.**

Il giocatore che non corrisponde alla propria tessera o al proprio documento personale non ha diritto di partecipazione al torneo. Se questa irregolarità viene scoperta durante o dopo la partita, la partita viene assegnata a tavolino 3:0 a favore del avversario.

12.

La competizione è supervisionata da parte del organizzatore del torneo e dal suo assistente che è anche delegato delle partite.

13.

Tutte le squadre hanno l'ordine di comportarsi seguendo le regole e gli orari del torneo.

14.

Tutti i conflitti vengono risolti dal organizzatore del torneo e sulle sue decisioni non si può fare appello.

15.

Prima e dopo la partita i giocatori di tutte e due le squadre devono stringersi la mano e salutarsi a meta campo.

16.

Tutti i giocatori devono avere **un valido certificato medico** come dettato dalle regole **NZS** (FIGC). **Non serve** presentare il certificato medico prima del inizio del torneo. Il organizzatore del torneo **non** è responsabile di nessun tipo di infortunio

17.

Ad ogni concorrente viene assegnata una medaglia alla fine del percorso della propria squadra. L'organizzatore consegna anche le coppe per le prime quattro squadre e assegnerà i premi per il miglior marcatore, giocatore e portiere.

SEGUI LE 10 IMPORTANTI REGOLE DEL FAIR PLAY!